

< 行列・行列式・ベクトル基本 >

行列

行列の基本演算

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 9 \\ 1 & 4 & 1 \end{pmatrix}^2 + \begin{pmatrix} 2 & 4 & 8 \\ 3 & 9 & 7 \\ 4 & 6 & 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 4 & 8 \\ 3 & 9 & 7 \\ 4 & 1 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 24 & 26 \\ 13 & 47 & 40 \\ 6 & 23 & 39 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & 3 \\ 2 & -1 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 41 \\ 5 \\ 33 \end{pmatrix}$$

$$2 \begin{pmatrix} \sin 20^\circ & \log_{10} \\ e & \int_0^1 x dx \\ \sqrt[3]{5} & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \sqrt{5} & 6.4^2 \\ 0.7 & \frac{4+6+9}{5 \times 6} & 5.234 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1.74 & 2.80 & 38.49 \\ 3.42 & 12.79 & 227.92 \\ 14.31 & 19.05 & 234.29 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{5}{7} & \frac{5}{8} & \frac{4}{9} & \frac{7}{6} \\ \frac{1}{2} & \frac{2}{3} & \frac{3}{4} & \frac{1}{5} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1487 \\ 504 \\ 127 \\ 60 \end{pmatrix}$$

逆行列

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

転置行列

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 10 \\ 3 & 7 & 11 \\ 4 & 8 & 12 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \text{ のとき } \quad A^2 = \begin{pmatrix} 7 & 10 \\ 15 & 22 \end{pmatrix} \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 1.5 & -0.5 \end{pmatrix} \quad A^T = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$$

応用 (連立1次方程式の解法)

$$\begin{pmatrix} 3 & -4 & 5 \\ -7 & 8 & -9 \\ 11 & -5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ -3 \end{pmatrix} \text{ を解く } \quad \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -4 & 5 \\ -7 & 8 & -9 \\ 11 & -5 & 6 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

行列式

行列式の基本演算

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 5 & 4 \\ -7 & 5 & 1 & 2 & -5 \\ 4 & 2 & 5 & 9 & 0 \\ 1 & 2 & 5 & -7 & 1 \\ 8 & 4 & 5 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 15850 \quad \begin{vmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{vmatrix} = 1 \quad (\theta = \pi)$$

$$\begin{vmatrix} \sqrt{5} & 2.5647 & \frac{87}{97} & 10 \\ 4 \times 8 + 7 & \log_{10} & \sin 10 & \cos 30^\circ \\ -5375 & 0 & e^2 & 2^3 \\ 16000 & \sqrt[3]{5} & 13 & \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} \end{vmatrix} = -1247171.151$$

システム関数 det

$$\det \begin{pmatrix} 10 & 20 & 30 \\ 50 & 60 & 70 \\ 80 & 90 & 100 \end{pmatrix} = 0 \quad \det \left(\begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 9 \\ 1 & 4 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 4 & 8 \\ 3 & 9 & 7 \\ 4 & 6 & 4 \end{pmatrix} \right) = -180$$

代数計算

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} + 2 = ad - bc + 2 \quad \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} a^2 & b^2 \\ c^2 & d^2 \end{vmatrix} = a^3 d^3 - a^2 b c d^2 - a b^2 c^2 d + b^3 c^3$$

応用 (行列の固有値を求める)

方法 1

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & -1 \\ 1 & 2-\lambda & 1 \\ 2 & 2 & 3-\lambda \end{vmatrix} = 0$$

方法 2

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \det(A - xE) = 0 \quad \begin{matrix} x=1 \\ x=2 \\ x=3 \end{matrix}$$

(一元多項方程式)

(区間指定法)

ベクトル

基本演算

$$(10, 20, 30) + (30, 4, 50) - (15, 25, 35) = (25, -1, 45)$$

$$\left(\sqrt{51}, 2.758, \frac{23}{57} \right) + (\log_2 10, e^2, \sin 1) = (10.463, 10.147, 1.245)$$

$$\vec{a} = (1, 2, 3) \quad \vec{a} + \vec{b} = (2, 7, 10) \quad 2\vec{a} = (2, 4, 6)$$

$$\vec{b} = (1, 5, 7) \text{ とする } \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = 32 \text{ 内積 } \quad \vec{a} \times \vec{b} = (-1, -4, 3) \text{ 外積}$$

応用

a, b を隣り合う 2 辺とする平行四辺形の面積 (S) を求める

$$\sqrt{(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} \times \vec{b})} = 5.099$$